



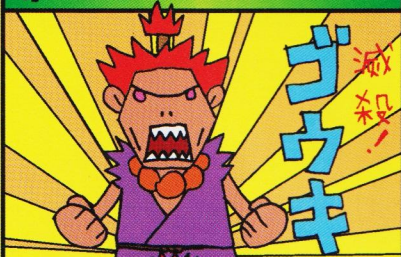
丁稚の呟き by Y野

「X-MEN vs. STREET FIGHTER」

来るっすよおう、とうとう来るっすよ。いいっすねえ。響きがいいっすねえ。なんてたって入社後すぐにこのタイトルに関わることが出来ただけでも、俺はなんて幸せ者。といっても、開発を端でハンカチかじって見てるだけっす。実際俺の目の前で動いてらっしゃる神々しい方々は正直言ってまだ名前も覚えきれない天才開発者達っす。そんな方々がしのぎを削って「X-MEN vs. STREET FIGHTER」を作っているわけで…。

父さん… 大阪は辛いところですよ…。北海道はもう涼しいわけですよ…。

豪斬空4コマ阿修羅マンガ



セガサターン
SS

対戦格闘

97年11月27日発売予定 拡張ラムカートリッジ4MB付 7,800円(税別)
●1人～2人 ●拡張ラムカートリッジ4MB専用 ●メモリーバックアップ

MARVEL X-MEN, CYCLOPS, GAMBIT, JUGGERNAUT, MAGNETO, ROGUE, SABRETOOTH, STORM, WOLVERINE AND ALL OTHER MARVEL CHARACTERS AND THE DISTINCTIVE LIKENESSES THEREOF ARE TRADEMARKS OF MARVEL CHARACTERS, INC. AND ARE USED WITH PERMISSION. ©1997 MARVEL CHARACTERS, INC. ALL RIGHTS RESERVED. ©CAPCOM CO., LTD. 1997 ALL RIGHTS RESERVED. THIS VIDEO GAME HAS BEEN PRODUCED UNDER LICENSE FROM MARVEL CHARACTERS, INC.

最初はね、 1メガの拡張ラムで予定してたんだってさあ。それがさ、やろうと思ったらキャラが4人立ってるだけでも一杯なんだって。あのクオリティーを保ちつつ、家庭用に持ってくるとそうなっちゃうんだってさ。ヒーローが画面上で立てらんないじゃちょっとね。足ブルブルさせて生まれたばかりの馬みたいなサイクロップスってのもねえ…弱いじゃん。ヒーロー違うじゃん。立てないじゃん…。それで移植は急遽再会議。画面上で生まれたばかりのチュン・リーや生まれてすぐ髭の伸びたザンギエフが4人も足をブルブル震わせながらようやく立っているのを見て、俺は余りに可哀相なんで夜中に1メガの拡張スロットを抜いてやって取りあえず座らせてやったさ。ホッとしたりよ、あいつら…。なんか空見てたもん。



そんなあいつらを

見てたらさ、2メガにしたら歩くかな? って親心で思っちゃったのよ。そしたら歩いたさ、3メガ。跳ねたさ。4メガ、ハイパーコンボ、しかも4人同時に出しやがった。4メガラムならいけるってね、それで問題解決ってなわけ。俺なんかもう解決した時点でもうあいつらの育成ゲームやったようなもんだっからね、嬉しそうだったよ、あいつら…。4人同時にはしゃぎながらハイパーコンボ出し合ったりしちゃってさ、画面一杯に一齐に動くもんだからかなりダメージ受け合ってたみたいだけど、でも、笑顔だったよ…。



だからさ、

とにかくにもなあってあんた、そりゃあ時代は4メガラムなわけよ。4メガ拡張ラムがなきゃあ、このクオリティーの高すぎる作品は実現しないのよ。4メガ? 知ってる? 1メガが4つ。で、4メガ。従来の3倍の映像表現が可能になるってやつ。(4倍じゃないのがミ・ソ、ウフッ♡) これでソソソソもびっくり、ルンルン。



アア、 待って、ちょっと待って、独走する筆者を一人にしないで。

こんな

おふざけな僕ちゃんも、筆者と距離を取ろうとするそんなあなたも!! 絶対「X-MEN vs. STREET FIGHTER」には舌を巻く。4メガラムが通常の3倍の映像表現が出来るからこそ、そんなたででえてっかいハイパーコンボ4つを同時にさせちゃう。しかも、グラフィックスに抜き無し!! 画像処理だけに4メガじゃないんだぜ、読み込みだって一つ大きなあくびをするくらいで終わっちゃう。アーケードであれだけ画面狭しと動いていたキャラ達も何の違和感なく家庭用に移り住んでて、今度はよそさまのテレビの中で大暴れえ。4メガパワーの太っといレーザービームを撃ち込んだらあ♡本当にアーケードあのまんまをお届けしちゃう。だからもうチョイ待っててちょ。

編集者からの注意!

拡張ラムカートリッジは電源入れたままひっこ抜いちゃいけませんよ。そんなことしてもキャラは座んないからね! あと、「4メガラム」って連発してるけど正式名称は「拡張ラムカートリッジ4MB」だからね! はあ。丁稚のフォローは疲れる…

